



Sportslige regler / Spilleregler Dansk Minigolf Union (DMgU)

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

§1 **Generelt:**

- 1.1. Minigolf spilles med en putter og bolde på et minigolfanlæg. Formålet med spillet er at få bolden fra startfeltet til det definerede mål med så få slag som muligt.
- 1.2. Disse regler er gældende for alle turneringer (nationale og internationale), der afholdes.

§2 **Anlægget / banerne:**

- 2.1. Minigolfanlægget har 18 tydeligt markerede baner, der er nummererede og som er i overensstemmelse med standardbestemmelserne for pågældende anlægstype.
- 2.2. En turneringsgodkendt bane skal indeholde:
 - det aktuelle spilleareal
 - afgrænsning (normalt banded)
 - markeret startfelt
 - en eller flere forhindringer
 - grænselinie, - skal være rød (gælder ikke 1-slags baner)
 - hjælpelinier (valgfri) – skal være stiplede og sorte
 - udlægslinier (valgfri på MOS) - skal være sorte
 - målet (hul eller andet specifikt defineret mål på banen)
 - andre mulige anlægsspecifikke markeringer
- 2.3. Målene på spillearealet er definerede i de specifikke regler for pågældende anlægstype.
- 2.4. Hvis afgrænsningen ikke er markeret med en banded, skal den markeres på anden måde. Afgrænsningen skal være klart synlig.
- 2.5. Alle baner skal have et markeret startfelt. Markeringer på banerne/anlægstyperne skal være standardiserede.
- 2.6. Forhindringer skal være funktionelle i konstruktion og design. De skal være fastgjort med det formål at spille for øje. Flytbare dele, hvor bolden skal passere gennem eller over, er ikke tilladte. Ikke fastgjorte forhindringer skal markeres som sådan. Ingen udsmykning må forhindre/forringe deres funktionelle værdi. Enhver forhindring skal være forskellig fra de andre på samme anlæg, ikke kun af udseende men også fra et spillemæssigt synspunkt. Samtidig skal forhindringens virkemåde være beregnelig.
- 2.7. Grænselinien markerer, hvor langt bolden mindst skal fra startfeltet for fortsat at være i spil. Hvis første forhindring fylder hele banens bredde, vil bagsiden af forhindringen normalt være at betragte som grænselinie. Grænselinien er korrekt passeret, hvis boldens kontaktpunkt har passeret grænselinien. Baner, hvor bolden skal direkte i mål fra startfeltet, har ingen grænselinie.
- 2.8. Hjælpelinier markerer enden af enhver forhindring efter grænselinien. De definerer retningen, som bolden må udlægges i. Hjælpelinien er passeret, hvis bolden har passeret hjælpelinien med kontaktpunktet.
- 2.9. Måling af afstand til markering inkluderer selve markeringen.
- 2.10. Hvor udlæg af en bold i spil er tilladt, skal der være markeringer. Markeringen angiver, hvor bolden kan placeres i henhold til de generelle regler for udlægning.

- 2.11 Diameteren af målet, hvis det er et hul, må ikke overstige 120 mm. Størrelsen af andre mål end huller er defineret i de systemspecifikke regler.
- 2.12 Markeringer skal være i overensstemmelse med de standardiserede regler.
- 2.13 På de standardiserede anlægstyper beton, eternit og filt skal der foreligge en nøjagtig tegning af hver bane med brugbar beskrivelse. Standardreglerne skal være klart beskrevet ud fra tegningerne.
- 2.14 Et anlæg er brugbart til internationale og nationale stævner, hvis det er godkendt af WMF. Godkendelsesreglerne for turneringsanlæg er beskrevet andet steds.
- 2.15 Det er ikke tilladt at lave ændringer ved banerne (f.eks. bore huller). Det er dog tilladt at flytte på materialet i muslingen. Det er heller ikke tilladt for spillere eller holdledere at lave markeringer på eller nær banerne ved skrift, puttere eller andre objekter før eller under turneringen. Det er dog tilladt at placere små papir-/plasticringe i startfeltet. Det er tilladt at fjerne disse ringe, hvis man føler, at de generer spillet. I udlægsområderne er disse ringe kun tilladt kortvarigt for at forhindre, at bolden ruller væk.

§3 **Køllen (Putteren):**

- 3.1 Minigolf- & golfputtere må bruges. Andre golfkøller er kun tilladte, såfremt det fremgår af de systemspecifikke regler.
- 3.2 Putteren må ikke have hjælpemidler til brug for sigte. Dog er mærker og linier på putterhovedet tilladt.
- 3.3 Arealet på spillefladen af putteren må ikke overstige 40 cm².
- 3.4 Hvis regler foreskriver, at en putter er ulovlig, skal de skud, der er spillet med den ulovlige putter tælle og de baner, hvor der er spillet med den ulovlige putter, skal spilles om.

§4 **Bolde:**

- 4.1 Alle minigolf- & golfbolde af ethvert materiale er tilladte.
- 4.2 Diameteren på bolden skal være mellem 37,0 og 43,0 mm. Bolde må ikke hoppe højere end 85 cm, når de falder på beton fra en højde på 1 m ved 25⁰ C.
- 4.3 Kun bolde, der er tilladte ifølge standardreglerne for bolde, må benyttes i turneringer.
- 4.4 Detaljerne for godkendelse af bolde er sammenfattet i et WMF regulativ.
- 4.5 Hvis reglerne foreskriver, at en bold er ulovlig, skal de skud, der er taget med den ulovlige bold, tælle med på den bane, hvor ulovligheden opdages og banen spilles om.

§5 **Klubtøj:**

- 5.1 I forbindelse med DMgU-, internationale- og nationale stævner kræves det at spillere og holdledere synligt bærer klubtøj og anvender sportsligt fodtøj mens de er på stævnets anlæg. Det synlige klubtøj skal være minimum 1 overdel fra et registreret sæt.

- 5.2 Klubbtøj skal være unikt til den enkelte forening og bestå af minimum 1 overdel. Overdele skal have permanent klublogo.
- 5.3 Vurderer den enkelte spiller at denne ikke kan yde sit sportslige bedste med synligt klubbtøj, grundet eksempelvis vejr, er det tilladt at tildække klubbtøjet, så længe klubbtøjet fortsat bæres indenunder.
- 5.4 Spillere der ikke er forskriftsmæssigt påklædt, kan vælge mellem at blive udelukket fra stævnet eller skriftligt acceptere en af repræsentantskabsmødet fastsat bøde.
- 5.5 Godkendelse af klubbtøj
Klubberne skal indsende billeder af klubbtøj til registrering ved Dommer og Teknisk udvalg på dtu@minigolf.dk
Det står klubben frit hvilket design og farve der anvendes til klubbtøjet.
Der kan maksimalt være 3 registrerede sæt klubbtøj fra en enkelt klub.

§6 **Reklame:**

- 6.1 Det er tilladt at reklamere på sportstøjet og boldtaske på følgende betingelser:
- på den side af sportstøjet, hvor klublogo/nationsnavn er, er reklame ikke tilladt.
 - tobak, alkohol og enhver anstødelig reklame er forbudt under alle omstændigheder.
- 6.2 Reklame er kun tilladt, hvis et hold bærer ensartede reklamer. Dog er én individuel reklame tilladt med en maksimal størrelse på 60 cm².
- 6.3 Startnummerreklame er ikke omfattet af disse regler. Spillerne må bære startnummerreklame, hvis arrangører, har accepteret dette.

§7 **Boldvalg:**

- 7.1 En spiller skal spille hver bane færdig med den bold, han/hun startede med på banen.
- 7.2 En bold, der bliver så stærkt beskadiget, at den ikke med rimelighed kan benyttes til videre spil på den pågældende bane, hvilket er et dommerskøn, eller hvis en bold bortkommer og ikke findes inden for 5 minutter, kan erstattes af en anden bold.
Denne bold skal placeres, hvor den forrige bold sidst lå stille hhv hvor den sprang af banen efter korrekt at have passeret grænselinien. Er der eksempelvis brugt 1 slag, er næste slag nr 2 o s v.

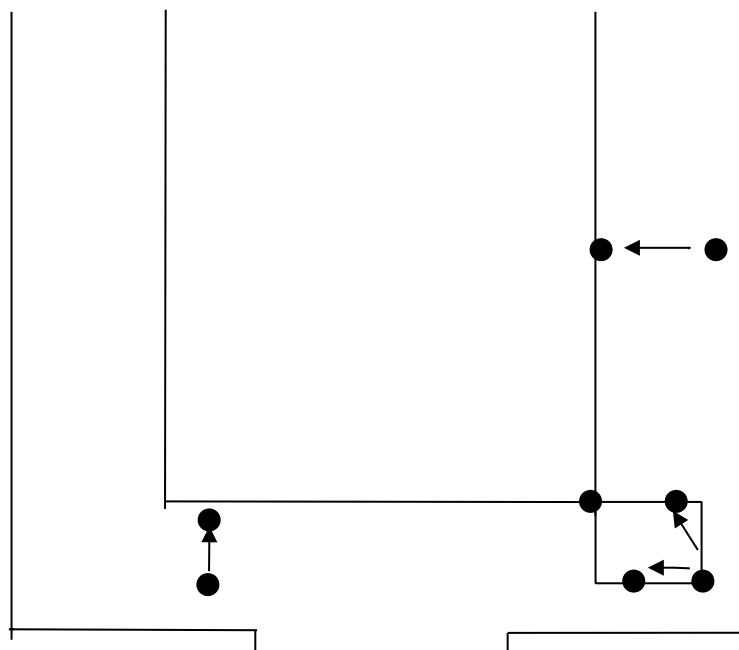
§8 **Slaget / Bold i spil:**

- 8.1 En bold i spil må kun sættes i bevægelse af et slag med en putter. Den må kun spilles fra en position, hvor den ligger stille og må kun berøres af putteren i slagmomentet (undtagelse: placering af bold i startfeltet).
- 8.2 Forberedelsen til et slag foregår ved, at bolden placeres i startfeltet af spilleren eller holdleder med hånden eller putteren. Placering af bolden på spillearealet er kun tilladt med hånden. Bolden skal altid være synlig.
- 8.3 Putteren skal føres med begge hænder.
- 8.4 Et slag er udført, når spilleren i slagberedskabsstilling berører bolden med putteren, hvorefter bolden sætter sig i bevægelse. Tilfældige berøringer af bolden, uden

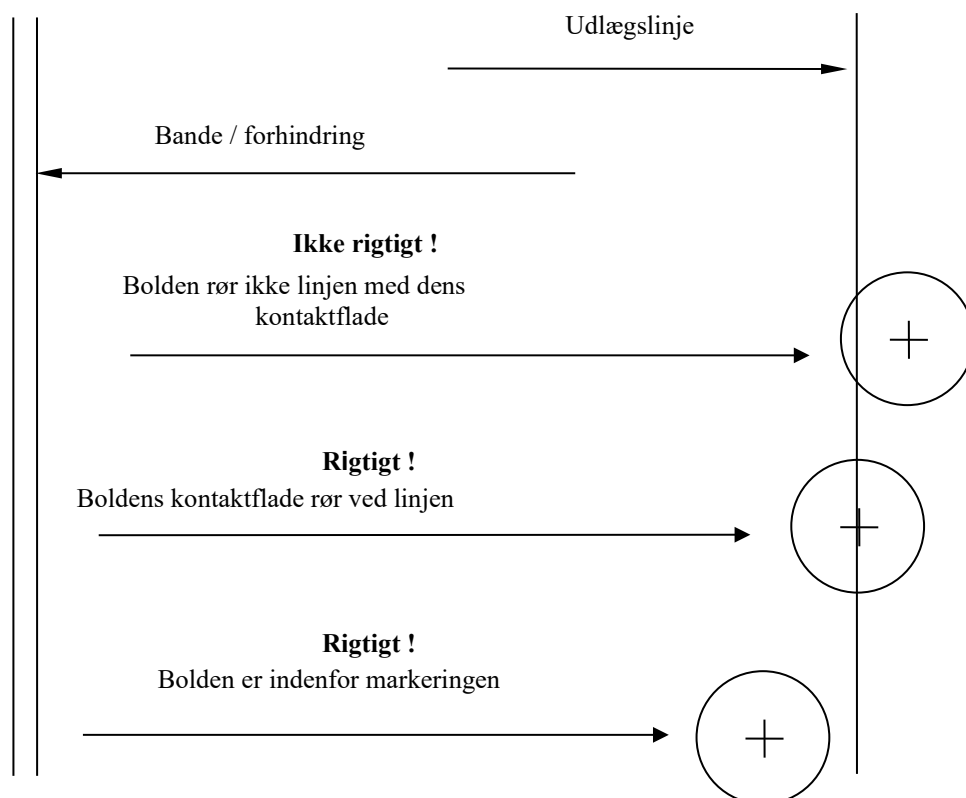
Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

at en entydig slagberedskabsstilling er indtaget, tæller ikke som slag. En spiller betragtes som klar til spil, når han begynder sit tilbagesving. Enhver bevægelse frem og tilbage af putteren efter dette tæller som slagberedskab. Ved "sætter sig i bevægelse" forstås, at bolden forlader sit udgangspunkt. Dette gælder også ved prøveslag i luften, selvom putteren ikke berører bolden.

- 8.5 Når bolden spilles, skal alle andre holde afstand til spiller og bane, så spilleren ikke blive forstyrret. De skal så vidt muligt holde en afstand på minimum 1 meter.
- 8.6 Når der spilles på en bane, må denne kun betrædes eller berøres af spilleren indenfor reglerne af hvad, der er tilladt. Spillearealet må ikke betrædes, når en bold i spil er i bevægelse. Ellers må spillearealet betrædes, hvis det er tilladt og kun for at forberede et slag.
- 8.7 Brug af boldtaske eller andre genstande som sigtemiddel er forbudt. Enhver slags sigtehjælp fra holdledere eller andre er også forbudt, når spilleren er i stilling til at spille. Hvis det er muligt, skal alle genstande og personer være mindst 1 meter fra kanten af banen.
- 8.8 Bolden skal spilles fra startfeltet ved påbegyndelse af spillet på hver bane. Det gør sig også gældende, hvis bolden ikke har passeret grænselinien på korrekt måde. Grænselinien er passeret på korrekt måde, hvis bolden har passeret grænselinien med sit kontaktpunkt. Hvis en bane kun er spilmulig fra startfeltet, skal alle slag spilles derfra. I alle andre tilfælde skal bolden spilles derfra, hvor den ligger stille, undtagen i følgende situationer:
- a: Hvis en bold forlader spillearealet efter korrekt at have passeret grænselinien, skal den placeres, hvor den forlod spillearealet under hensyntagen til udlægsreglerne.
 - b: Hvis en bold passerer en forhindring anderledes end på foreskrevet måde (f.eks. springer over den), skal den placeres, hvor dens korrekte løb ophørte eller fra startfeltet, såfremt grænselinien ikke er passeret korrekt.
 - c: Hvis en bold lægger sig til ro nær en forhindring efter at have passeret den, må den placeres KUN med hånden i en vinkel på 90° fra forhindringen op til 30 cm (beton og eternit) eller 50 cm (filt) frem i retning mod målet.
 - d: Hvis en bold lægger sig til ro på en forhindring uden at have passeret den, må den placeres KUN med hånden i en vinkel på 90° fra forhindringen op til 20 cm (eternit) eller 50 cm (filt) i retning mod startfeltet.
 - e: Hvis en bold lægger sig til ro på MOS nær en forhindring (i alle retninger: bag, foran og ved siden af), må den placeres KUN med hånden i en vinkel på 90° fra forhindringen op til 30 cm fra den.
 - f: Hvis en bold lægger sig til ro nær banden (indenfor en bandelinie), må den placeres KUN med hånden i en vinkel på 90° fra banden op til 20 cm fra den (gælder alle systemer).
 - g: Hvis en bold lægger sig til ro nær både bande og forhindring, betragtes en rektangel som udlægsområde (se tegning).



h: Hvis en bold ruller tilbage over grænselinien i retning af startfeltet, må den stoppes straks. Spillet fortsætter fra det sted, hvor bolden passerede grænselinien på vej tilbage under hensyntagen til udlægsreglerne.



- 8.9 En bold befinder sig i spil,
 a: når den ved et slag er sat i bevægelse fra et udgangspunkt i startområdet og bevæger sig herfra mod grænselinien eller forhindring
 b: når den efter korrekt passage af grænselinien stadig befinder sig på spillefeltet undtaget i målet.

- 8.10 Hvis en bold er placeret op til en udlægslinie, skal den røre linien med dens kontaktpunkt.
- 8.11 Der må kun laves udlæg 1 gang inden slaget.
- 8.12 Skuddet skal tages om, hvis der ikke spilles fra startfeltet, er foretaget ukorrekt udlæg eller bolden blev flyttet 2 gange ved udlæg. Det ukorrekte slag tæller.
- 8.13 Forhindringer skal passeres på foreskrevet måde.
- 8.14 En bold betragtes som værende i hul, når den falder til ro i målet, så den ikke kan forlade målet af sig selv. Bolden må fjernes fra målet med hånden eller sugeskop på putteren.
- 8.15 Hvis bolden samles op for at blive rengjort, skal dens position markeres. Det skal ske under kontrol af medspillere eller en dommer. Så snart bolden i spil har passeret grænselinien korrekt, er det ikke tilladt at varme den eller køle den ned eller på anden måde ændre dens egenskaber.
- 8.16 Hver spiller er ansvarlig for renligheden af spillearealet. Det er tilladt at fjerne snavs fra spillearealet, medens en bold i spil bevæger sig, såfremt det kan ske uden at påvirke boldens løb.
- 8.17 En bolds forløb må, efter den er sat i spil, ikke med vilje påvirkes af hverken spilleren eller anden person. Vindafskærmning skal forblive i sin oprindelige position, medens bolden i spil er i bevægelse.
- 8.18 Hvis en bolds løb påvirkes af ydre omstændigheder (undtagen påvirkning af vejret), medens den er i spil, kan en dommer tillade, at skuddet tages om. Bolden spilles derfra, hvor den senest lå stille.
- 8.19 Hvis en bold i spil, som har lagt sig til ro, igen sætter sig i bevægelse af ydre påvirkning (f.eks. vind), skal den lægges tilbage til det sted, hvor den først lagde sig til ro.
- 8.20 Under en turnering er prøveslag (med undtagelse af tilladte prøveslag ved begyndelsen af en runde) eller rulning med boldene på banerne strengt forbudt.
- 8.21 En spiller skal gøres opmærksom på, hvis han er i færd med at spille på en måde, som er en overtrædelse af reglerne (f.eks. forkert udlæg af bolden).

§9 Scoring (Resultat):

- 9.1 Hvert slag tæller. Hvis bolden ikke er i hul (mål) senest efter 6 slag, tilføjes 1 slag. Den højeste mulige score på en bane er 7 + evt. strafslag. Scoren er også 7, hvis spilleren stopper på en bane, inden bolden er i hul.
- 9.2 Vinderen er spilleren med den laveste totale score, når der spilles slagspil. Vinderen i matchplay er spilleren med flest vundne baner (i dette tilfælde bliver den enkelte bane vundet af den, der indenfor en spillegruppe har den laveste score).
- 9.3 I tilfælde af at 1., 2. og/eller 3. pladsen er lige, spilles omspil (sudden-death) mellem pågældende spillere/hold. Omspillet starter på bane 1 og fortsætter på de følgende baner, indtil der er en difference i scoren. I omspil veksler startspilleren efter hver bane. I specielle turneringer er det muligt at starte omspil på andre baner end

nr 1. I turneringer, hvor der spilles på mere end et anlæg, starter omspillet på bane 1 på det sidst spillede anlæg. I tilfælde af inddeling i turneringsgrupper eller af særlige turneringsformer (f eks hulspil) skal invitationen definere de afvigende bestemmelser. Udeblivelse fra omspil resulterer i lavere placering. Hvis flere spillere med pointlighed ikke kommer til omspil, træder bestemmelserne for 4. plads og følgende i kraft. Efter eliminering i omspil er resultatet af omspil afgørende for placeringen. I tilfælde af pointlighed træder bestemmelserne i kraft for plads 4 og nedad.

- 9.4 Såfremt der ikke er omspils resultater, skal i tilfælde af lighed fra 4. plads og ned lægges følgende kriterier til grund for placeringen: den mindste difference mellem bedste og værste runde, derefter mindste difference mellem næstbedste og næstværste runde, o s v. Er der stadig lighed får spillerne den samme placering. I sådanne tilfælde trækkes lod om præmier reserveret til disse placeringer. Spilles turneringen på mere end et anlæg, er kriterierne summen af differencerne på alle anlæg (difference mellem bedste runde og værste runde på anlæg 1 + difference mellem bedste runde og værste runde på anlæg 2).
- 9.5 Der er 3 minutters indspil for de implicerede før et eventuelt omspil.
- 9.6 Resultaterne opnået af holdspillere tæller både for den individuelle og for holdkonkurrencen, med mindre andet er bekendtgjort.
- 9.7 Bliver en reservespiller skiftet ind under turneringen, tæller scoren for den udskiftede spiller indtil hans udskiftning for holdet. Efter udskiftningen tæller den indskiftede spillers resultat for holdet. Sker udskiftningen før banen er spillet færdig, kan holdet højst få en 7'er på den bane.
- 9.8 En spiller, der uden gyldig grund ikke er tilstede ved udkald, får noteret 7 slag på de baner, han/hun ikke får spillet.

§10 **Resultatnotering:**

- 10.1 Enhver spiller skal medbringe vandfast skriveredskab (ikke blyant).
- 10.2 Der anvendes fortrykte spilleprotokoller, der skal indeholde:
- spillerens navn og spillerens tilhørsforhold til klub, organisation eller forbund
 - spillerens kategori
 - spillerens nationale eller internationale licensnummer
 - turneringens navn, dato og spillested
 - felter til notering af resultat på hver bane
 - felter til notering af det totale resultat for hver runde og den samlede score for turneringen
 - felter til notering af strafslag
 - felter til initialer for såvel spiller som protokolfører som godkendelse af resultatet
 - felter til afsluttende signatur fra alle spillere i spillegruppen
 - felter til bemærkninger fra dommerne
- 10.3 Ingen spiller må føre sin egen spilleprotokol. En spillers resultat noteres af medspiller i spillegruppen, banedommeren eller en protokolfører udpeget af overdommeren eller turneringsledelsen. I grupper med mere end 2 spillere skriver den sidste spiller for den første, den første spiller skriver for den anden o s v.
- 10.4 Protokolføreren er forpligtet til omhyggeligt at iagttage spilleren, medens denne spiller. Før resultatet noteres, skal det meddeles spilleren.

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

- 10.5 Enhver spiller er i princippet selv ansvarlig for, at hans score er korrekt anført i spilleprotokollen. Spilleren skal sikre sig, når han overtager spilleprotokollen, at der er anført korrekt resultat. Dette gælder også, hvis det er en speciel protokolfører, der skriver.
- 10.6 Grundlæggende er alle spillere i en spillegruppe ansvarlige for, at gruppens spilleprotokol er rigtig ført.
- 10.7 Forkert indført resultat skal rettes straks, det opdages. Det forkerte resultat streges ud, så det stadig er tydeligt. Det korrekte resultat anføres ved siden af det forkerte. Alle spillere i gruppen godkender med deres initialer ved siden af den foretagne rettelse. Ved spillegrupper på 2 skal rettelsen foretages af en dommer. I større grupper er det kun nødvendigt at tilkalde en dommer, såfremt der ikke er enighed om rettelsen. Ved ændringer foretaget af en dommer, skal hele gruppen samt evt protokolfører spørges, om ændringen er retfærdig.
- 10.8 Rettelse af et forkert resultat på spilleprotokollen kan ikke længere foretages, når resultatet for runden er underskrevet af spilleren og protokolføreren.
- 10.9 Ved afslutningen af hver runde er hver spiller forpligtet til at kontrollere sit eget og sine medspilleres resultat. Resultatet for runden godkendes af spilleren og protokolføreren ved underskrift/initialer. Dette gøres efter, man er gået væk fra den sidste bane for at frigøre den til efterfølgende spillegruppe. Arrangøren bør til dette formål indrette et særligt område (Green house area).
- 10.10 Spilleprotokollerne gives altid samlet fra en spiller til den næste, så modtageren kan se sit eget resultat.
- 10.11 Efter hver runde skal spilleprotokollerne afleveres til arrangørerne så hurtigt som muligt (i green house, hvis det er etableret). Med mindre andet er bestemt, skal spillerne forlade spillearealet straks, de er færdige med en runde.
- 10.12 Bliver det efter aflevering af spilleprotokol til turneringsledelsen opdaget, at resultatet for en enkelt bane ikke er noteret, får den pågældende spiller noteret 7 slag på den manglende bane. Resultatet noteres i det tomme felt på spilleprotokollen.
- 10.13 Elektroniske spilleprotokoller kan anvendes. Gældende regler for førelse af spilleprotokoller anvendes også for de elektroniske spilleprotokoller. Er anvendelse af gældende regel/regler ikke mulig, skal pågældende turneringsledelse udarbejde tilpassede regler.

§ 11 **Spillerækkefølge og spil på en bane:**

- 11.1 Fra starten af hver runde i DMgU-turneringer har hver spiller krav på et prøveslag. Dette gælder også ved massestart.
- 11.2 Baner skal altid spilles i rækkefølge fra nr 1 til 18. Ved massestart starter alle spillere ikke på bane 1. Banerne skal dog fortsat spilles i rækkefølge. Starter en spiller f eks på bane 9, spiller han banerne 9 – 18 og derefter banerne 1 – 8. Spilles der med massestart på 2 anlæg, betyder det, at en spiller, der f eks starter på bane 9 på anlæg A, spiller banerne 9 -18 på anlæg A, bane 1 – 18 på anlæg B og endelig bane 1 – 8 på anlæg A.
- 11.3 En bane må først spilles, når den foregående spiller har afsluttet sit spil på banen og har forladt banen. Enhver spiller skal gøre sig klar til at spille en bane straks,

bolden spillet af den foregående spiller, på korrekt måde har passeret grænselinien.

- 11.4 På hver bane har første spiller i en spillegruppe 70 sekunder til at spille sit første slag. Tidsfristen starter, når spillegruppen er nået frem til banen. Hvert efterfølgende slag skal være udført indenfor 60 sekunder. Tidsfristen begynder for 2. og efterfølgende slag, når bolden falder til ro, for første slag for efterfølgende spillere, når den foregående spiller er trådt tilbage fra banen. I spillegrupper på 2 starter tidsfristen, når protokolføreren har noteret resultatet og afleveret spilleprotokollen.
- 11.5 En spillegruppe skal så hurtigt som muligt gå til næste bane. De skal dog vente ved den netop spillede bane, indtil næste bane er fri. Ved en bane må der kun være 1 spillegruppe.
- 11.6 Det er som udgangspunkt ikke tilladt en spiller at forlade sin spillegruppe. Foreligger der god grund, kan spilleren efter tilladelse fra dommeren forlade sin spillegruppe.
- 11.7 En spillegruppe kan i særlige tilfælde, hvor der foreligger god grund til det, få tilladelse til kortvarig afbrydelse af spillet. Det er en dommers vurdering, om efterfølgende spillegrupper skal have lov at passere.
- 11.8 Under en runde skal spillerne i spillegruppen spille alle baner i samme rækkefølge (herfra dog undtaget omspil). Rækkefølgen blandt spillegrupperne og indenfor spillegrupperne følger de turneringsansvarliges program eller udkald, hvis ikke en dommer har besluttet andet (f. eks. ved bane 7 på beton). Efter hver runde ændres rækkefølgen indenfor spillegruppen. Den første spiller skal spille sidst, den anden spiller skal nu spille først og så videre.
- 11.9 Spillerækkefølgen i finalerunderne afgøres af scoren i indledende runder for de enkelte spillere i hver kategori. Spilleren med den højeste score starter først. For særlige turneringsformer skal de benyttede regler beskrives i invitationen.
- 11.10 Under spil må kun spillere, skrivere samt officials, som er i funktion, være på anlægget.

Officials skal bære følgende armbind synligt:

Overdommer	:	gul/rød
Dommer	:	gul
Holdleder	:	grøn (én fra hver forening)
Øvrige	:	blå

Navne på dommere og turneringsledelse skal offentliggøres ved opslag.

§12 **Turneringsindstilling – afkortning/aflysning:**

- 12.1 En almindelig indstilling af turneringen kan besluttes af overdommeren og skal efterkommes. Spillet må først genoptages, når overdommeren beslutter det.
- 12.2 I tilfælde af regn skal spillet fortsætte så længe, banerne kan holdes spilbare. Spilles der på mere end et anlæg, skal proceduren for indstilling af spillet være den samme på alle anlæg.
- 12.3 I tilfælde af tordenvejr i nærheden skal spillet indstilles øjeblikkeligt, selv om det ikke regner. Boldens placering skal markeres.

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

- 12.4 Når der gives besked om indstilling af spillet, skal spillet indstilles øjeblikkeligt. Det er dog tilladt for spillere, der har sat deres bold i spil, at spille bolden færdig (gælder ikke ved indstilling på grund af tordenvejr). Hvis indstillingen sker, medens en bold er i spil, skal bolden tages op og dens placering markeres. Scoren ved indstillingen noteres separat på spilleprotokollen.
- 12.5 Spillerne skal være klar til at fortsætte turneringen til enhver tid med mindre, der er fastsat et bestemt tidspunkt for fortsættelse af spillet.
- 12.6 Spillet genoptages og turneringen fortsætter, når overdommeren giver besked herom. Spillerne returnerer til den bane, de var ved, da spillet blev indstillet. Spillet må først genoptages, når overdommeren giver tegn til det. Spillet fortsætter derfra, hvor det blev indstillet.
- 12.7 Efter indstilling (i DMgU-turneringer) får hver spiller et prøveslag på den bane, hvor de starter.
- 12.8 En turnering kan afkortes/aflyses af turneringsledelsen, når ydre omstændigheder kræver det. Hvis der ikke er en turneringsledelse, tages beslutningen af dommerpanelet.
- 12.9 En turnering skal altid afkortes, hvis indstillingen varer længere end det planlagte antal spilledage.
- 12.10 Bliver en turnering afkortet, tæller kun de runder med, som er færdigspillet af alle spillere fra de respektive kategorier.
- 12.11 I turneringer arrangeret af WMF eller kontinentale forbund afgør juryen eller dommerkomiteen, hvis der ikke er en jury, om resultatet er gældende. Ved alle andre turneringer medregnes resultaterne kun, hvis alle deltagere i en kategori har gennemført mindst 50 % af de planlagte runder.
- 12.12 Grundlæggende har deltagerne ingen retslig krav på tilbagebetaling af startgebyret.

§13 **Hjælpemidler:**

- 13.1 Brug eller medbringelse af hjælpemidler (f.eks. sigteapparater, vatterpas og lignende genstande) er forbudt for alle personer, der opholder sig på turneringsanlægget under turneringen. Elektroniske hjælpemidler (mobiltelefoner og lign.), der er med på spilleområdet, skal være indstillet således, at de ikke afgiver akustisk signal. Benyttelse må ikke forstyrre andre spillere eller forstyrre turneringsafviklingen. Under en runde er det strengt forbudt at foretage eller modtage et opkald.
- 13.2 Det er tilladt at bruge køle- & varmeudstyr.
- 13.3 Baneplaner eller andre skriftlige notater (også i elektronisk form) kan benyttes i alle nationale og internationale konkurrencer.
- 13.4 Vindafskærmning er kun tilladt med genstande og ikke personer. Antal og placering af vindafskærmning kan kun besluttes af medlemmer af dommerkomiteen. Ved ændrede betingelser kan placeringen ved de udvalgte baner ændres af spillere eller holdledere. Under et slag må placeringen af vindafskærmning ikke ændres.

§14 **Kategorier:**

- 14.1 I individuelle DMgU-arrangementer opereres med følgende kategorier:
- Minijuniorer
 - Juniorer
 - Damer
 - herrer
 - Senior damer
 - Senior herrer
 - Veteran damer
 - Veteran herrer
- 14.2 For de enkelte kategorier gælder følgende aldersgrænser:
- Nationalt:
- Minijunior:
Til og med det år, hvor de fylder 15 år.
 - Juniorer:
Alle unge fra året efter de fyldte 15 år og til og med det år, hvor de fylder 19 år.
 - Åben klasse damer og herrer:
Alle damer og herrer fra året efter de fyldte 19 år.
 - Senior damer og herrer
Alle damer og herrer fra året efter de fyldte 45 til og med året, hvor de fylder 65 år.
 - Veteran damer og herrer:
Alle herrer og damer fra året efter de fyldte 65 år.
- Internationalt – herunder internationale stævner i Danmark
- Minijunior:
Til og med det år, hvor de fylder 15 år.
 - Juniorer:
Alle unge fra året efter de fyldte 15 år og til og med det år, hvor de fylder 19 år.
 - Åben klasse damer og herrer:
Alle damer og herrer fra året efter de fyldte 19 år til og med året, hvor de fylder 45 år
 - Senior damer og herrer
Alle damer og herrer fra året efter de fyldte 45 til og med året, hvor de fylder 58 år.
 - Veteran damer og herrer:
Alle herrer og damer fra året efter de fyldte 58 år.
- 14.3 Spillere skifter automatisk kategori ved udgangen af det år, de når gældende aldersgrænse – jfr 14.2. Fra den 01.01 det følgende år er spillerne automatisk spilleberettigede i den nye kategori.
- 14.4 Det er endvidere tilladt spillere i alle kategorier at spille i åben klasse (damer hhv herrer). Det er tilladt minijuniorer at stille op som junior og veteraner som seniorer. Under en turnering kan en spiller kun spille i en individuel kategori.
- 14.5 Det er ikke et krav, at alle kategorier oprettes.
- 14.6 I tilfælde af mindre differentieret kategoriinddeling, forholdes således:
Minijunior -> junior -> damer <- senior <-veteran
Minijunior -> junior -> herrer <- senior <-veteran
- 14.7 Ved holdkonkurrencer kan afvikles følgende kategorier:
- Minijunior hold
 - Junior hold

- Dame hold
- Herre hold
- Senior hold
- Klubhold

I forbindelse med DM er følgende kategorier tilladt:

- Herrer (åben række) : DIF-mesterskab
- Damer : Unionsmesterskab
- Juniorer : Unionsmesterskab
- Seniorer : Unionsmesterskab
- Veteraner : Unionsmesterskab

Yderligere mandskabskategorier og alle holdsammensætninger skal være beskrevet i internationale eller nationale bestemmelser og skal offentliggøres i invitationen.

- 14.8 Under en turnering kan en spiller kun spille for et hold og en reserve kan kun fungere som reserve for et hold.
- 14.9 Ved internationale turneringer for klubhold skal et hold bestå af spillere fra samme klub.

§15 **Reserver/udskiftningsspillere:**

- 15.1 I holdturneringerne er det tilladt at udskifte 1 spiller på holdet med en reserve, der ikke har spillet tidligere under den aktuelle holdrunde. Udskiftning må kun ske mellem runderne.
- 15.2 Har et hold foretaget udskiftning, er det ikke tilladt at foretage yderligere udskiftninger, selvom en spiller bliver syg eller kommer til skade.
- 15.3 Udgår en spiller, uden der kan indsættes en reserve, noteres 7 slag på de baner, den pågældende ikke får spillet.
- 15.4 Udskiftning skal meddeles til dommerkomite og til turneringsledelsen.
- 15.5 Udskiftning skal noteres på turneringsprotokol og på spilleprotokol.

§16 **Dommere:**

- 16.1 Medlemmer af dommerpanelet skal optræde absolut neutralt under udførelsen af deres opgaver.
- 16.2 DMgU-arrangementer:
Dommerkollegiet består af en overdommer og minimum 2 dommere samt i visse tilfælde banedommere.

Dommerkollegiet udpeges af Dommer- & teknisk udvalg.

Lokalunionsarrangementer:

Dommerkollegiet består så vidt muligt af en overdommer og minimum 1 dommer. Dommerkollegiets størrelse afhænger af antal deltagere.

Dommerkollegiet udpeges af lokalunionen.

Klubstævner:

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

Dommerkollegiet består så vidt muligt af en overdommer og minimum 1 dommer. Dommerkollegiets størrelse afhænger af antal deltagere.

Dommerkollegiet udpeges af klubben.

I forbindelse med DMgU-arrangementer er bestyrelsen bemyndiget til at udbetale dommerhonorar.

- 16.3 Det er ønskværdigt men ikke en betingelse, hvis ingen af dommerne deltager som spillere i turneringen eller stævnet, hvor de fungerer som dommer.

Ikke-spillende dommere ved DMgU-arrangementer får udover dommerhonorar refunderet rimelige transport-/opholdsudgifter.

- 16.4 Alle dommere skal være let genkendelige. Det vil sige, at de skal bære dommerbind synligt. Inden starten på et stævne eller en turnering skal navne på dommerkollegiet offentliggøres skriftligt.

- 16.5 Dommerne skal sikre, at ingen spiller bliver forstyrret.

- 16.6 Medlemmer af dommerkomiteen kan træffe alle afgørelser i regel- og ordensspørgsmål, så længe det ikke er overlagt til en anden myndighed. De skal afsige deres afgørelser på en hurtig og myndig måde for der igennem at undgå forstyrrende diskussioner. Ved tvivlstilfælde eller ved inhabilitet tilkaldes overdommeren

- 16.7 I tilfælde af uoverensstemmelser i spillegruppen over en episode / fortolkning af regler, skal alle spillerne i den pågældende spillegruppe høres. Eventuelle vidner skal ligeledes spørges. Herefter træffer dommeren / dommerne en afgørelse.

- 16.8 Under et stævne eller en turnering er det ønskværdigt, hvis mindst 2 medlemmer af dommerkollegiet befinder sig på anlægget. Bemærker en dommer uregelmæssigheder, skal vedkommende uden tøven gribe ind.

Under VM, EM og EC skal mindst 2 medlemmer af dommerkollegiet befinde sig på anlægget.

- 16.9 Overdommeren skal være på anlægget mindst 30 minutter før stævne- eller turneringsstart. Øvrige dommere i dommerkollegiet skal være til stede ifølge overdommerens anvisninger eller senest inden stævnestart. Overdommeren skal godkende turneringsanlægget dagen før turneringsstart.

Dommerkollegiets opgaver slutter tidligst 10 minutter efter turneringens eller stævnets afslutning (sidste mulighed for protester) eller når indgivne protester er behandlet.

- 16.10 Overdommeren overvåger hele turneringen inkl. turneringsledelsen. Overdommeren kan gribe ind i forløbet, såfremt han finder dette påkrævet. Overdommeren er samtidig ansvarlig for, at de øvrige dommere udfører deres opgaver forskriftsmæssigt.

Overdommeren er ansvarlig for:

- Vurderer om det er nødvendigt at afholde et dommermøde inden turneringsstart. Dommermødet ledes af overdommeren.
- Banerne skal være så rene som muligt inden turneringsstart
- Baner og forhindringer skal, så vidt det er muligt, være tørre.
- Der må ikke være vand i målhullerne

- Forhindringerne skal være korrekt placeret
- Hvis en af banerne er NETTET, skal det kontrolleres, at det er korrekt placeret og at der ikke er ukorrekte huller i det.
- Startfelt, udlægslinier og grænselinier skal være efter reglerne og være klart synlige.
- Fejl og mangler skal udbedres straks. Turneringsledelsen kan tilkaldes for udbedring.
- Markeringer anbragt af spillere eller holdledere på eller i nærheden af banerne fjernes.
- Banerne skal være fortløbende nummereret
- Alle nødvendige og foreskrevne opslag skal forefindes. Det er:
 - Dommerkollegiet
 - Startgruppeinddeling
 - Starttider
 - Turneringsledelse
 - Dispensationer
- I tilfælde af ugunstige vejrforhold skal besluttes, om og hvornår turneringer skal begynde.
- Beslutning om almindelig afbrydelse og ændring af tidsplan
- Sørge for indsættelse af banedommere, hvis overdommeren skønner det nødvendigt. Det er overdommerens opgave at instruere pågældende banedommere. Banedommere kan ikke træde i en dommers sted.

Overdommeren kan uddelegere opgaver til andre medlemmer af dommerkomiteen. Ved midlertidigt fravær kan overdommeren udnævne en stedfortræder. Det fritager ham ikke fra sit ansvar som overdommer.

- 16.11 Opdages fejl og mangler, skal disse straks meddeles til overdommeren. Udbedres fejlen ikke, kan en spiller protestere til overdommeren inden turneringsstart. Sker dette ikke, betragtes anlægget som godkendt.
- 16.12 Dommerne skal være opmærksomme på, at også de sidste spillere i en turneringsgruppe får lejlighed til at afvikle deres spil uforstyrret. Det er især vigtigt ved om-spil.
- 16.13 Dommere skal være sportsligt påklædt og bære unions- eller klubdragt.
- 16.14 Dommerne skal overholde reglerne for spillere omkring almindelig opførsel på / ved anlægget.

§17 **Doping, rygning og alkohol:**

- 17.1 DIF's og ADD's (Anti-Doping Danmark) regler vedrørende doping er gældende for alle spillere, trænere, holdledere m v i samtlige DMgU's medlemsforeninger.
- 17.2 Alle spillere i én af DMgU's medlemsforeninger skal til enhver tid (træning, turnering, landskampe etc) stille sig til rådighed for uanmeldt dopingkontrol foranlediget af Anti Doping Danmark.
- 17.3 Under spil samt officiel træningstid (fra 7:30 til 19:00 dagen før turneringsstart og fra 7:30 til spilstart og fra spilslet til kl 19:00 på spilledagene) er det enhver spiller forbudt at ryge (gælder også e-cigaretter), at medføre alkohol samt at indtage alkohol på spilleområdet. Dette gælder også for officials, der befinder sig på anlægget.

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

17.4 For Danske Mesterskaber, Stormester turneringer samt internationale stævner afholdt i Danmark må spillere ikke købe eller indtage alkoholiske drikke under spil eller i den officielle træningstid op til spilstart på spilledagene.

17.5 Vurderer en dommer, at en spiller udviser beruset adfærd, der er til gene for medspillere, officials, arrangementet, sporten generelt m.v., skal dommeren diskvalificere spilleren med henvisning til beruset adfærd.

Er spilleren ikke enig med dommeren i dennes vurdering af alkoholpåvirkningen, har spilleren ret til at lade sig teste (alkoholmeter). Viser testen, at spilleren har en større alkoholpåvirkning end 0,1 promille, diskvalificeres spilleren. Er alkoholpromillen under 0,1 dømmes for usportslig optræden efter straffebestemmelserne.

§18 **Straffe**

18.1 Overtrædelse af spillereglerne eller de almindeligt gældende sportslige regler samt usportslig optræden vil blive straffet med HENSTILLING, ADVARSEL og DISKVALIFIKATION.

Bestemmelserne er også gældende for holdledere, selvom der kun nævnes spillere.

18.2 Dommerne kan idømme straffe til spillere og holdledere således:
Nationale og internationale stævner:

- 1. Henstilling (H)
- 2. Henstilling og 1 strafslag (H+1)
- Advarsel og indtil 2. strafslag (A+2)
- Diskvalifikation og 5 strafslag (D+5)

Straffe, der gives til udskiftningsspillere, tillægges deres holds totale score.

Hver af disse straffe kan kun gives en gang til hver spiller og holdleder under turneringen.

Straffen skal tydeligt angives på forsiden af spilleprotokollen med, H, H+1, A+2 eller D+5. Årsagen anføres på bagsiden af spilleprotokollen. Anvendes elektronisk spilleprotokol, kan alternativ måde benyttes.

18.3 Holdledere m m kan straffes efter de samme bestemmelser som spillerne. Strafslag tillægges holdets score. Straffen meddeles direkte til holdlederen.

18.4 En henstilling kan gives for alle overtrædelser, der ikke er nævnt i 18,5, 18.6 eller 18.7. Generelt kan den også gives, hvis overtrædelsen er sket i skødesløshed. Hvis en spiller allerede har fået en straf, får han for næste forseelse mindst en straf på næste niveau.

18.5 Henstilling og 1 strafslag (H+1) kan gives for enhver overtrædelse, som ikke er nævnt i 18.6 og 18.7. Den kan også gives, hvis ikke spilleren tidligere har modtaget en Henstilling (H).

Den skal gives hvis:

- Spilleren allerede har modtaget en Henstilling (H).
- Overtrædelsen er forsætlig, og er sket i grov uagtsomhed, hvad enten det giver en fordel eller ulempe for andre spillere.

Sportslige regler / Spilleregler for Dansk Minigolf Union

- Et manglende resultat på spilleprotokollen opdages først efter signatur sat på spilleprotokollen. Straffen gives til både spiller og protokolfører.
- 18.6 En advarsel og 2 strafslag (A+2) kan gives for enhver overtrædelse, der ikke er nævnt i 18.7. Den kan også gives, selvom spilleren ikke tidligere har modtaget Henstilling (H) eller Henstilling og 1 strafslag (H+1).
- Den skal gives:
- Spilleren allerede har modtaget Henstilling + 1 strafslag (H+1)
 - Forseelsen er begået forsætlig og det har givet spilleren en fordel eller været til ulempe for andre spillere.
 - Spilleren bevidst undlader at gøre opmærksom på et forkert indført resultat på hans/hendes spilleprotokol. Spillerens skyld skal være uangribeligt bevist.
 - Bolden er blevet skiftet, medens en bane spilles eller der er benyttet en bold, der ikke er i overensstemmelse med reglerne for bolde (se §4)
 - Der er benyttet en putter, der ikke er i overensstemmelse med reglerne for puttere (se §3).
 - Hvis spillet afbrydes, inden bolden er i mål (undtagelse: Hvis der allerede er benyttet 6 slag, gives ikke strafslag).
 - Hvis en spiller bevidst øver indflydelse på løbet af egen eller andre spillers bold.
 - Spilleren laver ændringer eller markeringer, der ikke kan fjernes på eller i umiddelbar nærhed af banen.
- 18.7 Diskvalifikation + 5 strafslag (D+5) kan gives for grov overtrædelse, selv om spilleren ikke tidligere har fået nogen anden straf.
- Den skal altid gives hvis:
- Spilleren allerede har fået en Advarsel + 2 strafslag (A+2)
 - Spilleren spiller trods startforbud
 - Spilleren som protokolfører bevidst anfører forkerte resultater og forseelsen er uangribeligt bevist.
 - Spilleren retter sit eget resultat i spilleprotokollen uden signatur fra de øvrige spillere i spillegruppen
 - Spilleren fornærmer medlemmer af dommerkomiteen, medlemmer af juryen, medlemmer af turneringsledelsen eller forbundsfunktionærer eller tilsidesætter anvisninger fra samme
 - Spilleren udviser voldelig handling af enhver slags.
 - Spilleren uden gyldig grund eller tilladelse fra overdommeren afbryder sin deltagelse
 - Spilleren ryger på banerne (gælder også e-cigaretter) eller medbringer/indtager alkohol på banerne.
 - Spilleren køber eller indtager alkoholiske drikke under spil eller i den officielle træningstid op til spilstart på spilledagene.
- 18.8 En diskvalificeret/bortvist spiller skal straks forlade turneringsområdet. Han må således heller ikke opholde sig i klubhuset.
- 18.9 En diskvalifikation medfører også en karantæne for den pågældende spiller. Karantænen, der fastsættes af Dommer- & Teknisk Udvalg, er normalt 4 uger. Karantænen starter dagen efter sidste dag i den turnering, der har udløst dommen. I visse tilfælde gives længere karantæne. Det er:
A: 8 uger for at spille trods karantæne

- B: 8 uger for fornærmende ytringer overfor dommere, medlemmer af juryen, medlemmer af turneringsledelsen eller forbunds officiel samt for ikke at efterkomme anvisninger fra samme personkreds.
- C: 3 måneder for bevisligt at anføre forkerte resultater i spilleprotokollen. Forseelsen skal være uangribeligt bevist.
- D: 6 måneder for at indtage eller spille under indflydelse af medicin eller alkohol samt for at ryge på banerne under turneringen eller den officielle træningstid.
- E: 1 år for vold af enhver art
- F: Karantæne for brug af enhver for doping skal være i overensstemmelse med gældende WADA-code og WMF's anti-doping regler.

18.10 En karantæne skal meddeles til den pågældende spillers klub.

§19 **Protest og afgørelse af protest:**

- 19.1 Protest mod dommerafgørelse skal indgives skriftligt snarest og senest 10 minutter efter stævneafslutning. Protesten indgives til turneringsledelsen, der viderebringer den til overdommeren. Afgørelsen træffes af den samlede dommerkomite. Der afgives skriftligt svar.
- 19.2 Protest under match eller anden form for knock out kampe skal indgives straks og afgøres hurtigst muligt ved pågældende bane af dommerkomiteen. Spillet kan i nødstilfælde stoppes, indtil en afgørelse er truffet af dommerkomiteen.
- 19.3 Afgørelser truffet af dommerkomiteen er endelige.
- 19.4 Protest mod en resultatliste skal ske senest 7 dage efter offentliggørelse af resultatlisten. Det skal ske skriftligt fra en deltagende klub til arrangør af stævnet. Afgørelsen fra de arrangements ansvarlige er endelig.
- 19.5 Klager over en dommers indsats som dommer indsendes til DMgU's dommer- og teknisk udvalg senest 3 hverdage efter, at forholdet er begået.

Dommerudvalget behandler de indkomne klager. Finder dommerudvalget klagen berettiget og væsentlig, indkaldes den/de pågældende til en ny dommerprøve. Bestås denne dommerprøve ikke, inddrages vedkommendes dommerlicens, indtil en eventuel senere dommerprøve er bestået.

§ 20 **Undtagelsesbestemmelser:**

- 20.1 Opstår der tilfælde, der ikke er beskrevet i de sportslige regler eller hvor der ikke allerede er skabt præcedens, kontaktes overdommeren, der efter skøn fastlægger spillereglerne.